

Cahiers d'automatismes

Mode d'emploi pour les auteurs

Sommaire

1. Consignes générales d'écriture.....
 2. Avant de commencer à rédiger
 3. À vous de jouer !.....
-

1 Consignes générales d'écriture

Afin de connaître les pratiques $\text{\LaTeX}$ adoptées pour ce projet, merci de consulter le document « Vademecum $\text{\LaTeX}$ ».

1.1 Code $\text{\LaTeX}$

Merci de maintenir votre code $\text{\LaTeX}$ aussi propre que possible en recopiant les différents bouts de code avec les décorations qui les entourent. Cela me permet de mieux me repérer ensuite dans votre code.

1.2 À propos des énoncés

Ces cahiers s'adressent à des élèves qui ne sont pas forts en maths. Le but de ces cahiers est de permettre aux élèves de s'entraîner. La difficulté doit être très modérée et toujours progressive.

- Les énoncés ne doivent pas dépasser la troisième colonne.
- En somme, les énoncés doivent avoir une longueur maximale de $\approx 2,5$ colonnes.
- Les questions doivent être classées par ordre croissant de difficulté, sauf si des raisons de mise en page imposent de les réordonner.

1.3 Deux questions graphiques au moins par fiche !

- Chaque fiche doit contenir au moins deux questions graphiques.
- Une question graphique est une question qui inclut un dessin $\text{\LaTeX}$: graphe de fonction, arbre de probabilités, tableau de variations, diagramme, etc.

1.4 Les corrigés doivent obligatoirement occuper deux colonnes minimum

Cependant, ils doivent « rentrer » dans la zone colorée prévue à cet effet.

1.5 Conventions choisies pour la typographie et pour la rédaction

Voici quelques conventions qu'on utilisera dans ce livre. Remarquez qu'il n'y a rien d'universel à ces consignes ; merci de quand même les suivre.

- Faites toujours figurer vos calculs au sein d'une phrase en français.
 - ▷ N'écrivez pas « $1 + 1 = 2$ ».
 - ▷ Écrivez à la place « On a $1 + 1 = 2$ ».
- Ne commencez pas une phrase par un symbole mathématique.
 - ▷ Par exemple, écrivez « Le nombre réel x vaut donc 2 ».
- Mettez des points à la fin des formules centrées quand elles terminent une phrase.
 - ▷ Par exemple, écrivez « Après calcul, on obtient

$$a = 2. \text{ »}$$

- Quand on introduit plusieurs variables, on utilise « Soient » : par exemple, on écrira « Soient $x, y \in \mathbb{R}$. »
- Quand vous voulez expliciter l'opération de multiplication, préférez « $\times$ » à « $\cdot$ ».

1.6 Pour les vecteurs

- Les vecteurs sont écrits à l'aide de la commande `\vv{...}` : par exemple, $\vec{v}$.

1.7 Pas de 2026, etc.

- Dans vos exercices, n'utilisez pas comme valeur numérique 2026 ou 2025, etc. de sorte que les cahiers d'automatismes ne vieillissent pas prématurément.

1.8 Figures

- Les figures doivent être faites en **TikZ**.
- Les figures utilisées dans les énoncés doivent être mises à part dans le dossier `_images` et doivent être faites en **TikZ**.
- Si vous souhaitez inclure un dessin mais que vous ne connaissez pas **TikZ**, contactez l'équipe en charge des images à cette adresse : `cda.tikz@gmail.com`

1.9 Couleurs

- N'utilisez pas les couleurs (telles que `red`, `blue`) telles quelles dans vos figures **TikZ**.
- À la place, utilisez les couleurs créées par l'équipe **TikZ**.
- Vous trouverez des exemples dans le « Projet portable » ; n'hésitez pas non plus à écrire à `cda.tikz@gmail.com` si vous avez des questions sur ce sujet.

2 Avant de commencer à rédiger

Avant tout, créez un trigramme (trois lettres majuscules) à partir de vos prénoms et noms.

Par exemple, « JDP » pour Jean Dupont.

- 1) Ouvrez le dossier `Projet_CdA_portable_vX` (où `X` correspond à la dernière version disponible).
- 2) Le dossier de base pour votre travail est le dossier `lot-template`.
- 3)
 - Copiez le dossier `lot-template` et renommez-le en `lot_CdA-XXX`, si le lot considéré est le lot `lot-XXX`.
 - Garder une copie de `lot-template` pour les autres lots que vous devez rédiger.
- 4) Dans ce dossier, renommez les dossiers `fiche_template 1`, `fiche_template 2` et `fiche_template 3`, en `fiche_CdA-XXXa`, `fiche_CdA-XXXb` et `fiche_CdA-XXXc`, si l'identifiant de votre lot est `lot-XXX`.
- 5) Pour les fichiers `.tex` dans chacun des dossiers `fiche_CdA-XXXa`, `fiche_CdA-XXXb` et `fiche_CdA-XXXc`
 - Renommez le fichier `fiche_CdA-XXXx_vX_XXX.tex` en : `fiche_CdA-032b_v1_ABC.tex`, où `ABC` est votre trigramme et où `032b` correspond à l'identifiant de la fiche.
 - De façon générale, quand vous créez une nouvelle version d'un fichier, incrémentez la version et remplacez si nécessaire le trigramme présent par le vôtre.
 - Le trigramme n'est pas destiné à identifier l'auteur de la fiche mais la dernière personne ayant édité la fiche.
- 6) Remplissez les informations suivantes dans le fichier `.tex`.
 - Remplissez l'identifiant de la fiche (par exemple `CdA-032b`) dans `\numeroFiche`.
 - Remplissez l'« id absolu » de la fiche (par exemple `97`) dans `\idAbsolu`.
 - Remplissez le « `uniqueID` » de la fiche.

3 À vous de jouer !

Les templates devraient être suffisamment explicites pour que vous compreniez comment les utiliser !