

Vademecum L^AT_EX

- Pour \iff : `\ssi`

- Pour les intervalles : merci d'utiliser les commandes

`\intOO{0}{1}`, `\intOF{0}{1}`, `\intFO{0}{1}` et `\intFF{0}{1}`

qui donnent respectivement

$$]0, 1[\quad]0, 1] \quad [0, 1[\quad [0, 1].$$

- Pour les parenthèses, je vous partage ces commandes bien pratiques : `\pthN{a$}`, `\pthB{a$}`, `\pthBB{a$}` et `\pthBBB{a$}` qui donnent respectivement

$$(a) \quad (a) \quad \left(a\right) \quad \text{et} \quad \left(a\right).$$

Par exemple, on pourra écrire `\pthBB{\sum_{k=0}^n k^2 - 2}`

$$\left(\sum_{k=0}^n k^2 - 2\right)$$

- Pour les intervalles entiers, vous pouvez utiliser si vous le souhaitez `\intEnt{0}{n}` qui donne $\llbracket 0, n \rrbracket$.

- Pour les probas, utiliser `\P(A)` et `\Pcond{A}{B}` pour obtenir $P(A)$ et $P_A(B)$

- Pour les vecteurs \vec{v} , \overrightarrow{OM} : `\vv{v}`, `\vv{\ptO\ptM}`

- Pour les normes $\|\vec{v}\|$: `\norm{\vv{v}}`

- Pour les points M, A, B, Ω , etc. : `\ptM`, `\ptA`, `\ptB`, `\ptOmega`, etc.

En effet, pour homogénéiser le style, on utilise des lettres romaines pour les points

- Pour les vecteurs donnés par leurs coordonnées : `\coordonneesDD{0}{1}` donne $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

- Cette commande admet un paramètre optionnel : `\coordonneesDD[3mm]{0}{1}` donne $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

- Pour les fonctions :

\triangleright `\fonction{\R}{\R}{t}{t^2}` donne $\begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ t & \longmapsto & t^2 \end{array}$

\triangleright `\fonctionAccolade{\R}{\R}{t}{t^2}` donne $\left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ t & \longmapsto & t^2 \end{array} \right.$

- Pour les nombres à virgule, comme 1 234,456 : `\np{1234,456}`

- Pour les unités, comme 10,5 kg : `\SI{10,5}{kg}`

- Pour les pourcentages, comme 10 % : `\SI{10}{percent}`

- Pour les euros, comme 10 € : `\SI{10}{EUR}`

- Pour les fractions, comme $\frac{1}{2}$: `\frac{1}{2}`; ou éventuellement $\frac{1}{2}$: `\tfrac{1}{2}`

- Pour mettre « entre guillemets » : `\glm{entre guillemets}`

« glm » sont trois lettres qui abrègent « guillemets »

Pour utiliser des guillemets en mode mathématique, utilisez `\mglm{...}`

- Évidemment, pour \mathbb{R} , \mathbb{C} , etc. : `\R`, `\C`

- Pour les formules dans des accolades $\begin{cases} A = B + C \\ D = E + F \end{cases}$: `\begin{cases} A = B+C \\ D = E+F \end{cases}`

- Pour les ajustements verticaux, utilisez `\smallskip`, `\medskip` et `\bigskip` qui créent des espaces verticaux respectivement petits, moyens et grands (et qui sont élastiques).