

abs-id = 67



Fiche 1

note :

/12

○ Question 1.1

Le prix d'un jeu vidéo est de 50 €. Il subit une augmentation de 20 %.
Son nouveau prix est :

- ☐ a. 30 € ☐ b. 52 € ☐ c. 60 € ☐ d. 70 €

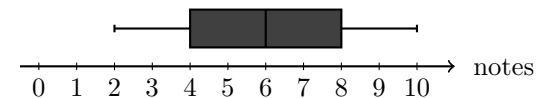
○ Question 1.2

L'expression $3x - 5x$ est égale à :

- ☐ a. $-2x$ ☐ b. $2x$ ☐ c. $2x^2$ ☐ d. $-8x$

○ Question 1.3

La boîte à moustaches ci-dessous représente les notes d'un contrôle dans une classe.



Le premier quartile de cette série vaut :

- ☐ a. 2 ☐ b. 4 ☐ c. 6 ☐ d. 8

Question 1.4

L'équation $4x - 8 = 0$ a pour solution :

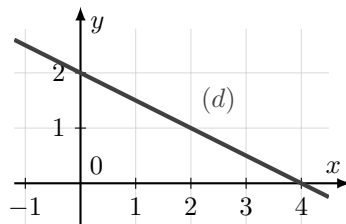
- ☐ a. 2 ☐ b. -2 ☐ c. 8 ☐ d. 0

Question 1.5

On considère la droite (d) tracée ci-contre dans un repère.

L'équation réduite de cette droite est :

- ☐ a. $y = -0,5x + 2$
☐ b. $y = 0,5x + 2$
☐ c. $y = -2x + 2$
☐ d. $y = -0,5x$



Question 1.6

Le prix d'un ordinateur est passé de 800 € à 720 €.

Le pourcentage correspondant à cette baisse vaut :

- ☐ a. 8 % ☐ b. 10 % ☐ c. 20 % ☐ d. 80 %

Question 1.7

Un élève a obtenu les notes suivantes : 12 ; 15 ; 9 ; 14. Sa moyenne est :

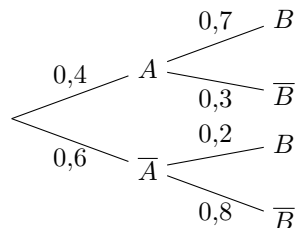
- ☐ a. 12 ☐ b. 12,5 ☐ c. 13 ☐ d. 14

Question 1.8

On considère l'arbre pondéré ci-contre.

La valeur de la probabilité $P(A \cap B)$ est :

- ☐ a. 0,12 ☐ c. 0,4
☐ b. 0,28 ☐ d. 0,7



Question 1.9

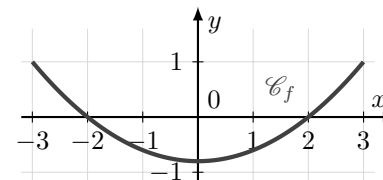
Les solutions de l'équation $(x - 3)(2x + 1) = 0$ sont :

- ☐ a. 3 ou $\frac{1}{2}$ ☐ b. 3 et $\frac{1}{2}$ ☐ c. 3 ou $-\frac{1}{2}$ ☐ d. 3 et $-\frac{1}{2}$

Question 1.10

Voici la courbe d'une fonction f .

Le tableau de signes de cette fonction f est :



☐ a.

x	-3	-2	2	3
$f(x)$		$+\dot{0}$	$-\dot{0}$	$+$

☐ c.

x	-3	-2	2	3		
$f(x)$		$+$	0	$+$	0	$+$

☐ b.

x	-3	-2	2	3	
$f(x)$	-	0	+	0	-

☐ d.

x	-3	-2	2	3
$f(x)$	-	0	-	0

Question 1.11

Un prix baisse de 10 % puis augmente de 10 %. L'évolution globale est :

- ☐ a. une hausse de 1 % ☐ c. une hausse de 0 %
☐ b. une baisse de 1 % ☐ d. une baisse de 10 %

Question 1.12

Dans un lycée, on interroge un élève au hasard.

La probabilité que l'élève soit une fille est $P(F) = 0,6$. De plus, parmi les filles, 30 % portent des lunettes. La probabilité que l'élève interrogé soit une fille portant des lunettes vaut :

- ☐ a. 0,18 ☐ b. 0,3 ☐ c. 0,6 ☐ d. 0,9