

## Propriétés des événements associés à une variable aléatoire

---

Soit  $(\Omega, P)$  un espace probabilisé fini.

Soit  $E$  un ensemble.

Soit  $X : \Omega \rightarrow E$  une variable aléatoire.

Soient  $A, B \subset E$  et soit  $(A_i)_{i \in I}$  une famille de parties de  $E$ .

### Unions

- $(X \in A \cap B) = (X \in A) \cap (X \in B)$
- $(X \in \bigcap_{i \in I} A_i) = \bigcap_{i \in I} (X \in A_i)$

### Intersections

- $(X \in A \cup B) = (X \in A) \cup (X \in B)$
- $(X \in \bigcup_{i \in I} A_i) = \bigcup_{i \in I} (X \in A_i)$

### Unions disjointes

- $(X \in A \sqcup B) = (X \in A) \sqcup (X \in B)$
- $\triangleright (X \in \bigsqcup_{i \in I} A_i) = \bigsqcup_{i \in I} (X \in A_i)$

$\triangleright$  Donc, si  $I$  est fini, on a

$$P\left(X \in \bigsqcup_{i \in I} A_i\right) = \sum_{i \in I} P(X \in A_i).$$

### Systèmes complets d'événements

- $(X \in A) = \bigsqcup_{a \in A} (X = a)$
- $\triangleright$  Si  $I$  est fini, alors

$$(A_i)_{i \in I} \text{ partition de } E \implies \left( (X \in A_i) \right)_{i \in I} \text{ système complet d'événements.}$$

$\triangleright$  En particulier,  $\left( (X = a) \right)_{a \in \text{im } X}$  est un système complet d'événements.

## Restriction à l'arrivée

- $(X \in E) = \Omega$  et  $(X \in \emptyset) = \emptyset$
- $(X \notin A) = \overline{(X \in A)}$
- $(X \in \text{im } X) = \Omega$
- $\triangleright (X \in A) = (X \in A \cap \text{im } X)$ 
  - $\triangleright$  Plus généralement, si  $E'$  contient l'image de  $X$ , ie si  $\text{im } X \subset E' \subset E$ ,  $(X \in A) = (X \in A \cap E')$

## Avec la variable aléatoire image

Soit  $f : E \rightarrow F$  une application.

On considère la variable aléatoire image  $f(X) : \Omega \rightarrow F$ .

Soit  $B \subset F$ .

- $(f(X) \in B) = (X \in f^{-1}(B))$
- Si  $y \in F$ ,  $(f(X) = y) = (X \in f^{-1}(\{y\})) = \bigsqcup_{x \in E/f(x)=y} (X = x)$